Ejercicios Estructuras Condicionales

Representar con el diagrama de flujo, el pseudocódigo y la implementación en Java.

Ejercicio 1

Ingresar por teclado 2 números e informar cual es el mayor o si son iguales.

Ejercicio 2: Ingresar por teclado 3 números enteros y distintos e informar cual es el mayor.

Ejercicio 3

Ingresar por teclado 3 números enteros (siempre hay 2 números positivos y 1 negativo)

Informar la multiplicación de los dos números positivos.

Ejercicio 4

Ingresar por teclado usuario y clave.

Informar los siguientes casos:

Si usuario=”pepito” y clave=”1234” informar “Bienvenido pepito!”

Si usuario=”pepito” y clave no es “1234” informar “Usuario incorrecto”

Si usuario no es “pepito” y clave= “1234” informar “Contraseña incorrecta”

Ejercicio 5

Realice un algoritmo para determinar cuánto se debe pagar por equis cantidad de lápices considerando que si son 1000 o más el costo es de 85 centavos; de lo contrario, el precio es de 90 centavos. Represéntelo con el pseudocódigo y el diagrama de flujo.

Ejercicio 6

“Bodega Campo” es un restaurante de campo dedicado a ofrecer grandes parrilladas, previa reserva del evento; sus tarifas son las siguientes: el costo de plato por persona es de $95.00, pero si el número de personas es mayor a 200 pero menor o igual a 300, el costo es de $85.00. Para más de 300 personas el costo por platillo es de $75.00. Se requiere un algoritmo que ayude a determinar el presupuesto que se debe presentar a los clientes que deseen realizar un evento.

Ejercicio 7

La asociación de vinicultores tiene como política fijar un precio inicial al kilo de uva, la cual se clasifica en tipos A y B, y además en tamaños 1 y 2. Cuando se realiza la venta del producto, ésta es de un solo tipo y tamaño, se requiere determinar cuánto recibirá un productor por la uva que entrega en un embarque, considerando lo siguiente: si es

de tipo A, se le cargan 20¢ al precio inicial cuando es de tamaño 1; y 3 0¢ si es de tamaño 2. Si es de tipo B, se rebajan 30¢ cuando es de tamaño 1, y 50¢ cuando es de tamaño 2. Realice un algoritmo para determinar la ganancia obtenida.

